



# **REGOLAMENTO PROVE DI LAVORO E TEST ATTITUDINALI PER BASSOTTI**

Approvato dal Consiglio Direttivo dell'ENCI del 6 ottobre 2005

*In vigore dal 1 gennaio 2006*

## **MOTIVAZIONI E METODOLOGIE DELLA NECESSITÀ DELLE PROVE E TEST SOPRATERRA ED IN TANA.**

Scopo delle prove e test sopratterra ed in tana è quello di verificare la completezza del lavoro richiesto all'ausiliare nel prelievo e nel lavoro in naturale consentendo di identificare i soggetti destinati alla riproduzione ed all'utilizzo venatorio. Le prove/test prevedono il riconoscimento da parte della Federazione Cinologica Internazionale e dell'Ente Nazionale della Cinofilia Italiana con l'assegnazione dei "certificati italiani o/e internazionali di attitudine al lavoro". Tutte le prove/test sono mezzi di esclusiva verifica delle qualità naturali del cane nel lavoro sopra e sottoterra, se un soggetto non le possiede nessuno potrà insegnargliele.

E' prescritto in tutte le prove/test tanto il rispetto assoluto dell'integrità fisica della selvaggina impiegata quanto quello dell'ausiliare. In tutte le prove/test, i bassotti saranno giudicati in ordine di sorteggio. Nel giudizio dei soggetti vanno utilizzati come coefficienti solo numeri interi. Prove e test possono essere organizzati solo nei periodi consentiti dalle singole regioni.

## **PROVA DI SPARO**

### **SCHUSSFESTIGKEITPRUFUNG**

### **SIGLA - SCHUSSE**

- 1) Il soggetto che non supera la prova di sparo non potrà essere ammesso a nessuna altra prova di lavoro.
- 2) Si userà un fucile da caccia o pistola di grosso calibro caricati a salve.
- 3) I soggetti saranno giudicati uno per volta per dare la possibilità al giudice di controllare la reazione degli stessi.
- 4) Il cane sarà posto a dieci metri dallo sparatore e dovrà essere tenuto con il guinzaglio allentato.
- 5) All'atto dello sparo dovrà dimostrare di non aver paura o timore.
- 6) Il test non può essere ripetuto lo stesso giorno.
- 7) La prova dovrà essere superata una sola volta e l'esito, positivo o negativo sarà registrato sul libretto delle qualifiche.



## PROVE SOPRATERRA

### TEST DI COMPORTAMENTO - SIGLA TC

Il test è diretto a tutti i neofiti, cacciatori o non, che desiderano conoscere le qualità necessarie all'equilibrio dei loro compagni. Il test delle qualità naturali e morfologiche dei loro futuri riproduttori è la migliore profilassi per la salute della razza.

#### REGOLAMENTO DEL "TEST DI COMPORTAMENTO"

##### 1. Condizioni per l'ammissione al Test

Il soggetto deve avere un minimo di 9 mesi, non è richiesta nessuna prova di lavoro. Possono partecipare a questo test tutti i tipi di bassotto.

##### 2. Terreni idonei e periodi

La prova può essere fatta durante tutto l'arco dell'anno su un territorio adatto (zone boschive, parchi, giardini, alberati, in paesi vicino ad un marciapiede).

##### 3. Giudici

Il Test verrà giudicato da un giudice abilitato che può essere coadiuvato da un aspirante giudice.

##### 4. Sigle

Le sigle sono: abilitato o non abilitato. L'insufficienza in una fase del test esclude il proseguimento dello stesso nelle altre fasi.

##### 5. Attitudini comportamentali di base

###### a) Socievolezza con l'uomo e con altri cani

Il giudice avrà già avuto l'opportunità di valutare la socievolezza del cane al momento del controllo della marcatura e dei testicoli. Il cane tenuto al guinzaglio dal conduttore passa in mezzo ad un gruppo di persone: non deve dimostrare timore né dare segno di aggressività. Viene peraltro tollerata una naturale "malfidenza". Durante questo passaggio un assistente è incaricato di produrre un forte rumore improvviso di cui il cane non deve mostrare timore (è ammessa una naturale reazione di allerta). Quindi il cane, sempre al guinzaglio, dovrà incrociare un altro cane (al guinzaglio) di cui è nota la non aggressività. Anche in questo caso non deve dimostrare paura o aggressività.

###### b) Rapporto col conduttore e superamento di ostacoli naturali

Si richiede al cane un buon rapporto col padrone che verrà dimostrato durante l'esecuzione di un breve percorso di campagna col conduttore, eseguito con o senza guinzaglio. Durante tale percorso il conduttore non deve dare ordini al cane che lo deve seguire volenterosamente anche in presenza di ostacoli naturali (siepi, balle di fieno, recinzioni, ecc.).

###### c) Comportamento nel traffico stradale.

Il bassotto deve marciare con guinzaglio molle alla sinistra del suo conduttore sul marciapiede o in una strada molto trafficata. All'ordine di un giudice, cane e conduttore dovranno attraversare la strada ed il cane non dovrà gemere o manifestare paura. Il conduttore dovrà fare un dietro front e tornare al punto di partenza. Nel migliore dei casi il cane può sedersi prima di attraversare la strada o arrestarsi. E' evidente che cane e conduttore non dovranno intralciare il traffico. Per la riuscita di questo Test cane e conduttore devono dare l'impressione di una perfetta armonia fra di loro nel circolare. Discordia della coppia ed il guaire del cane comportano una nota INSUFFICIENTE.



## 6. Qualifiche

Non verrà stilata alcuna classifica tra i bassotti che avranno superato la prova. I giudici menzioneranno solo il migliore della giornata. I giudici trascriveranno sul libretto delle qualifiche il superamento dei Test con la sigla TC. Un bassotto che ha superato questo test non potrà ripeterlo.

### **PROVA DI RIPORTO DALL'ACQUA WASSERTEST SIGLA - WA-T**

Questo test serve per segnalare l'attitudine al recupero della selvaggina da piuma (anatide) dall'acqua. Il risultato di questo test va scritto sul libretto delle qualifiche con la relativa sigla.

Seguire le seguenti indicazioni:

- 1) I cani devono avere almeno nove mesi.
- 2) La selvaggina va gettata in acqua profonda almeno 50 cm dal giudice o da un aiutante. Contemporaneamente va esplosa un colpo. Il cane deve lanciarsi a recuperare la selvaggina. Il selvatico, un anatide, non deve essere ancora congelato.
- 3) Il cane deve riportare a riva volontariamente la selvaggina. Può ripetere la prova, una sola volta, anche incitato dal conduttore.
- 4) Se anche la seconda volta non riporta, il test non è superato.
- 5) Coefficienti e punteggi del test:

	<b>PUNT. MAX TOT.</b>	<b>COEFF.</b>
a) Sicurezza in acqua	4	5
	20	
b) Riporto	4	3
	12	
Punteggio massimo totale	32	
Il punteggio minimo affinché il test si intenda superato, è otto		
Eccellente	da 24 a 32 punti	
Molto Buono	da 16 a 23 punti	
Buono	da 8 a 15 punti	

### **TEST DI SEGUITA ALLA VOCE SU TRACCIA DI LEPRE (SPURLAUTPRUFUNG SIGLA - SP - SP/J)**

#### 1. Norme Generali

Questo test serve per verificare un'importante qualità del cane: la capacità di dare voce sulla traccia di pelo.

Nell'allevamento dei bassotti, questa dote, è necessaria a dimostrare le caratteristiche di razza insieme alla dote di coraggio verificabile in tana.

Il test deve aver luogo su un terreno pianeggiante ed aperto (prato-pascolo, incolto, coltivo) ben popolato di lepri. I soggetti iscritti devono avere almeno 9 mesi.



## 2. Organizzazione della prova.

Ogni giudice non potrà avere in batteria più di 12 cani. Dopo il sorteggio, si organizza un fronte di battuta con tutte le persone presenti (distanziate di 5-20 metri tra loro). Il conduttore con il cane di turno deve rimanere arretrato in maniera tale che il cane non possa vedere la lepre che parte.

Il fronte batte lentamente il terreno e il Giudice, non appena scorge partire una lepre, chiama il conduttore che deve liberare il cane (dopo segnalazione del giudice) nel punto che reputa più opportuno. Il cane deve immediatamente segnalare il covo o la traccia e quindi, seguirla con voce. Per esprimere un giudizio più sicuro il giudice può offrire più lepri a quei soggetti che intende rivedere, se il cane ha più di una lepre va valutato il lavoro migliore ma se il soggetto fa un ottimo lavoro solo con la terza lepre non può più ottenere la qualifica d' eccellente.

Il giudice deve inoltre tenere conto, segnalandolo sulla scheda, delle condizioni ambientali (meteorologica, stato della vegetazione).

## 3. Punteggio e giudizi

AD OGNI ATTITUDINE O QUALITÀ È ATTRIBUITO UN COEFFICIENTE.		AD OGNI ATTITUDINE È ATTRIBUITO UN MOLTIPLICATORE:	
a) Naso	coefficiente 10	Insufficiente	voto = 0
b) Voce	coefficiente 9	Sufficiente	voto = 1
c) Modo e perseveranza nella cerca	coefficiente 3	Buono	voto = 2
d) Sicurezza di traccia	coefficiente 3	Molto Buono	voto = 3
		Eccellente	voto = 4

### A) Naso

La qualifica di 4 (Ecc.) deve essere data solo se il cane mantiene, per almeno 200 metri con velocità e precisione la traccia. I cambi di traccia influiscono sul giudizio.

### B) Voce

La qualifica di 4 (Ecc.) deve essere data ad un cane che dà la voce sulla traccia in modo continuo. Le pause dovute al fatto che il cane ha perso la traccia e la sta ricercando, non devono essere considerate errore in quanto il cane deve dare la voce solo quando è sulla traccia.

Non va valutato il timbro di voce ma solo la voce.

Se il giudice ha il sospetto che il cane abbaia senza motivo (a vuoto) deve rivederlo a fine prova in un areale senza lepri ed escluderlo se abbaia a vuoto.

### C) Modo e perseveranza nella cerca

La qualifica di 4 (Ecc) deve essere data a quel cane che inizia il suo lavoro subito e con metodo e che impegnandosi al massimo insiste a battere la stessa traccia. I cambi traccia influiscono sul giudizio.

### D) Sicurezza di traccia

Può ottenere la qualifica di 4 (Ecc) quel cane che batte solo la stessa traccia con rapidità e sicurezza per almeno 400 metri (200 metri per il MB).

## 4) Qualifiche

Da 91 a 100 punti                      Ecc. (1° premio)

Da 69 a 90 punti                      M.b. (2° premio)

Da 47 a 68 punti                      B. (3° premio)

## 5) Indice di prestazione

Il cane che ha ottenuto almeno un buono ottiene la sigla Sp. Se la prova viene superata tra i nove ed i quindici mesi di età al posto della sigla Sp sarà attribuita la sigla Sp/j.



## **PROVA DI CERCA NEL BOSCO**

### **STOBERPRUFUNG SIGLA - St – St/J**

#### **Norme Generali**

**1)** Sono ammessi non più di 8 cani per giuria plurima (composta da tre giudici in prove internazionali). I cani iscritti devono avere almeno 9 mesi. Possono essere ammessi solo cani che hanno già superato una prova Sp, SpJ.

#### **2) Condizioni dell'Areale**

L'areale deve essere boscato e con indici di abbondanza relativa degli ungulati certificato dall'amministrazione localmente competente. La sommatoria delle specie di ungulati presenti non deve essere inferiore a 7-8 capi/100 ha.. La prova è proibita in areali popolati quasi esclusivamente da conigli selvatici.

#### **3) Fasi della Prova**

Lo **St** è diviso in due parti:

- a) Educazione al piede; terra e sicurezza allo sparo; comportamento in battuta di caccia.
- b) Lavoro nel bosco.

Il cane deve prendere un punteggio in ogni fase per raggiungere una qualifica.

##### **a.1 Condotta al piede**

L'ausiliare idoneo all'esercizio venatorio per potere essere utilizzato in ogni situazione deve dimostrare di essere educato. Il conduttore deve tenere il cane a lato della sua gamba con un guinzaglio lungo (molle legato al collo) o libero senza che il cane si allontani minimamente.. Il cane deve evitare gli ostacoli dimostrando un notevole affiatamento con il conduttore. L'educazione al piede va verificata lungo tutta la prova e valutata solo alla fine. E' proibito stratonare il cane.

##### **a.2 Resta e sicurezza allo sparo.**

Ogni soggetto viene osservato in una piazzola del bosco. Il conduttore si reca con il cane nella piazzola indicata, sistema lo zaino e dà al cane il comando "resta". Il cane può essere legato con un guinzaglio o libero. Se libero, va tolto anche il collare. E' permesso lasciare il collare ed il guinzaglio davanti o da parte ma non sopra il cane. Il conduttore si deve allontanare in modo che il cane non possa vederlo. Il giudice, od un assistente, deve esplodere due colpi (il primo dopo due minuti). Il cane può alzare la testa o sedersi ma non allontanarsi dalla piazzola per più di un metro. I soggetti che abbaiano, guaiscono o scappano sono eliminati. Il giudice si deve mettere in una posizione tale da poter vedere il cane senza essere visto e, per valutare la sicurezza del cane, lo deve osservare, in tutto, per 5 minuti.

##### **a.3 Obbedienza in ogni situazione di caccia**

I cani, e relativi conduttori, devono essere allineati a circa 10 mt. l'uno dall'altro di fronte alla linea di battuta. E' penalizzante abbaiare, guaire, saltare addosso al conduttore o cercare di scappare.

#### **b) Lavoro nel bosco (durata turno 15 min.)**

- a) Il giudice e i collaboratori devono porsi intorno alla parcella grande almeno un ettaro. Inizio e fine prova vanno sempre segnalati. (tromba, corno ecc.).
- b) Il conduttore del cane può iniziare il lavoro in due modi diversi: lanciare il cane nel bosco da una posizione esterna o entrare nella parcella per 10-12 metri e quindi lanciare il cane.
- c) Il giudice può valutare il lavoro del cane anche in una sola parcella. Se necessario, lo può rivedere al massimo in 3 parcelle diverse.



- d) Controllo di cerca. Deve essere effettuato quando il primo cane non incontra.
- e) Errore di cerca: quando il cane lavora sui bordi, rientra troppo spesso dal conduttore oppure rimane troppo vicino al conduttore.
- f) Prova di cerca. Quando due cani non trovano nulla nella medesima parcella, si dà per scontato che non ci siano selvatici.
1. Il cane deve lavorare nella parcella autonomamente, continuamente e con cerca ampia; deve alzare la selvaggina o seguirla dando voce finché il selvatico non esce dalla parcella.
  2. I giudici devono trascrivere sulla scheda ogni animale scovato in tutti i turni. Se viene scovato un coniglio, non può essere assegnato un eccellente.
  3. Per dare una valutazione a tutte le voci, è essenziale poterle verificare tutte in quanto uno zero in una qualsiasi voce porta all'eliminazione.
  4. Se il cane si allontana per oltre 15 minuti, senza che sia possibile verificare il suo lavoro, è eliminato ma in ogni caso deve rientrare entro 60 minuti.
  5. Il cane che esce dalla parcella assegnata, e trova una pista al di fuori, non svolge un lavoro di St, ma un cane che trova una pista all'interno della parcella e ne esce per seguirla sta' svolgendo un lavoro di St.

### Valutazione del lavoro

COEFFICIENTI		MULTIPLICATORI	
a) Comportamento nella cerca nel bosco	8	Insufficiente	zero
b) Perseveranza nella cerca	6	Sufficiente	uno
c) Scovo del selvatico	5	Buono	due
		Molto Buono	tre
d) Condotta al piede	legato 1	Eccellente	quattro
	libero 2		
e) Terra e sicurezza allo sparo	legato 1		
	libero 2		
f) Obbedienza in ogni situazione di caccia	legato 1		
	libero 2		

### QUALIFICHE

Da 80 a 100	Eccellente	(1° premio)
Da 65 a 79	Molto Buono	(2° premio)
Da 44 a 64	Buono	(3° premio)

Il CAC potrà essere assegnato solo al cane che si classifica primo con eccellente 100 punti.

Se la qualifica viene riportata tra i nove ed i quindici mesi di età, al posto della sigla St viene attribuita la sigla St/j.

Tutti i soggetti qualificati nella suddetta prova potranno ottenere dall'Amministrazione Provinciale competente l'iscrizione nel registro degli ausiliari abilitati come cane limiere, in base ai regolamenti specifici..



## **PROVA DI TRACCIA SU SANGUE ARTIFICIALE**

### **SCHWEISSARBEITEN AUF KUNSTLICHER WUNDFAHRT - SIGLA SCHWHK - SCHWHK/40 - SCHWHK/J - SCHWHK/40/J**

#### **1. Norme generali**

a) Possono essere iscritti i cani dai nove mesi in poi. Ai soggetti, che superano la prova tra i nove e i dodici mesi, verrà attribuita la sigla di Schwhk/j.

b) La prova non può svolgersi se il terreno è ricoperto da manto nevoso precedente la tracciatura.

#### **2. Giudici**

E' necessario almeno un giudice abilitato ogni 5 cani iscritti che potrà essere coadiuvato da assistenti esperti (qualora il giudice li ritenga necessari)

#### **3. Segnale di partenza**

E' cosa gradita la presenza di una persona munita di corno nelle vicinanze della carcassa, per segnalare l'avvenuto ritrovamento.

#### **4. Preparazione della pista di sangue per ogni soggetto iscritto.**

La lunghezza della pista che deve avere tre angoli retti, deve essere compresa tra 1000 e 1200 metri. La pista va tracciata almeno una notte prima della prova (due notti prima per SchwhK/40) in un'areale prevalentemente boscato e con indici di abbondanza relativa degli ungulati certificato dall'amministrazione localmente competente. La sommatoria delle specie di ungulati presenti non deve essere inferiore a 7-8 capi/100 ha.. Il punto di inizio della traccia va messo possibilmente al di fuori del bosco Per la pista va usato un quarto di litro di sangue. La segnalazione delle tracce non deve essere visibile al conduttore. I letti possono essere marcati con del pelo e non devono essere necessariamente preparati in prossimità degli angoli. Le piste devono essere tracciate almeno a 150 metri di distanza tra di loro e non devono intersecarsi. Devono essere tracciate a spugna tampone. Metodo di traccia, orario della deposizione della traccia e condizioni atmosferiche vanno riferite ai conduttori. Ogni pista va numerata. Si può usare esclusivamente sangue di ungulati che per la conservazione, è stato mantenuto in freezer con l'aggiunta di anticoagulante. Il sangue di cinghiale non può essere mescolato con altri tipi di sangue.

#### **5. Scelta del tipo di lavoro**

Il conduttore del cane è libero di scegliere il tipo di lavoro (sempre con la lunga, Totverbellen o Totverweisen) ma deve dichiararlo prima dell'inizio della prova.

#### **6. Cerca libera con Totverweisen - Sigla Tw**

Il cane deve seguire la traccia con la lunga fino a 100 metri prima del selvatico. All'ordine del giudice viene liberato, seguendo la pista, deve arrivare alle spoglie e tornare subito dal conduttore per condurlo, senza lunga, a fine pista. Il tempo massimo, per eseguire la specialità, è di dieci minuti da quando si libera il cane. Il soggetto che supererà la prova con questa caratteristica, riceverà la sigla Tw che seguirà la sigla della specialità.

#### **7. Cerca libera con Totverbellen - Sigla Tv**

Arrivato a 100 metri dal selvatico, il cane, su ordine del giudice, viene lasciato libero per terminare la ricerca da solo. Qualora ritrovi le spoglie, senza ordine del conduttore dovrà abbaiare a morto. Il tempo massimo, per eseguire la specialità, è di dieci minuti da quando si libera il cane. Il soggetto che supererà la prova con questa caratteristica, riceverà la sigla Tv che seguirà la sigla della specialità.

#### **8. Modalità di lavoro**

1) Il cane deve eseguire il lavoro con una lunga di almeno 6 metri e con un collare adatto (largo e girevole). Alla fine della pista va posta la spoglia di un ungulato (carcassa - è fatto divieto l'uso di



pellì). I giudici devono controllare il lavoro del cane all'inizio e lungo tutta la pista; nel fine traccia possono essere aiutati da un collaboratore.

2) Un cane può perdere la pista due volte. In questo caso bisogna lasciargli la possibilità di correggersi da solo. I giudici non devono richiamare il cane prima che quest'ultimo abbia dimostrato di non essere in grado di riannodare la traccia (cerchiatura) e, quindi, di essere completamente fuori pista. Prendere il cane e riportarlo sulla pista è possibile dandone motivazione al giudice, e questo non è considerato errore. E' facoltà del giudice, qualora reputi il cane non adatto alla specialità, sospenderla o farla terminare a scopo di addestramento. Il conduttore può riportare il cane sulla pista in qualsiasi punto reputi certo (gocce di sangue reperti biologici, letti).

### 9. Valutazione del lavoro

	<b>COEFFICIENTI</b>		<b>MOLTIPLICATORI</b>	
a) Modo di lavoro sulla traccia	10	Insufficiente		zero
b) Sicurezza di traccia	8	Sufficiente		uno
c) Voglia di cerca	7	Buono		due
		Molto buono		tre
		Eccellente		quattro

### 10. Premi e qualifiche

Da 85 a 100 punti	Ecc.	(1° premio)
Da 68 a 84 punti	M.B.	(2° premio)
Da 50 a 67 punti	B.	(3° premio)

Il tempo di esecuzione del percorso non deve essere superiore ad un'ora.

Il CAC può essere assegnato solo al cane classificato 1° eccellente con 100 punti

A parità di qualifica Totverbellen> Totverweisen> legato.

Tutti i soggetti qualificati nella suddetta prova potranno ottenere dall'Amministrazione Provinciale competente l'iscrizione nel registro degli ausiliari abilitati come cane da recupero, in base ai regolamenti specifici..

### PROVA MULTIPLA

**VIESEITIGKEITSPRUFUNG SIGLA INTVP - VP - VP/J - VPSP - VPSP/J**

#### 1. Norme generali

a) Per una prova di due giorni sono ammessi non più di 6 cani per giuria plurima (composta da tre giudici in prove internazionali), per una prova di un giorno non sono ammessi più di 4 cani per giuria plurima (composta da tre giudici in prove internazionali). L'età minima dei cani è fissata in 9 mesi.

b) Condizioni dell'Areale.

L'areale deve essere boscato e con indici di abbondanza relativa degli ungulati certificato dall'amministrazione localmente competente. La sommatoria delle specie di ungulati presenti non deve essere inferiore a 7-8 capi/100 ha.. La prova è proibita in areali popolati quasi esclusivamente da conigli selvatici.

c) E' possibile organizzare una Vp senza Sp esclusivamente alle seguenti condizioni: i cani iscritti devono aver superato in precedenza un test di Sp (che andrà sommata al punteggio totale della St e della SchwK).



## **2. Svolgimento della prova**

- a) lavoro su traccia di sangue metri 600 con due angoli
- b) lavoro di cerca nel bosco
- c) lavoro su traccia di lepre

Moltiplicatori, coefficienti e regolamenti rimangono i medesimi delle singole prove.

Nel lavoro di cerca nel bosco: il cane lavorerà in una sola parcella e solo se non sarà possibile valutare il "comportamento nella cerca nel bosco" e "perseveranza nella cerca" si potrà provare il cane in un'altra parcella. Non si prende in considerazione il coefficiente "scovo del selvatico" a meno che non si tratti di una Vp senza Sp.

## **3. Premi e qualifiche**

Da 239 punti in su Eccellente (1° premio).

Da 187 a 238 punti Molto buono (2° premio).

Da 131 a 186 punti Buono (3° premio).

Il CAC e le relative riserve, possono essere assegnate al cane che si classifica primo almeno con la qualifica di eccellente punti 267

In caso di Vp con Cacit in palio vige il regolamento FCI che prevede l'assegnazione del CACIT multiplo a tutti i soggetti che abbiano ottenuto la qualifica di eccellente data dalla somma di tre eccellenti in tutte le specialità.

Si precisa inoltre che per ottenere un secondo premio, il bassotto dovrà ottenere almeno un secondo premio in ogni specialità. Idem per il terzo premio.

Se la prova viene superata tra i nove ed i quindici mesi di età al posto della sigla Vp sarà attribuita la Vp/j.

Tutti i soggetti qualificati nella suddetta prova potranno ottenere dall'Amministrazione Provinciale competente l'iscrizione nel registro degli ausiliari abilitati come cane da recupero e da limiere, in base ai regolamenti specifici.



## **PROVA SU CINGHIALE**

**SAUPRUFUNG SIGLA SAUPR**

### **1. Norme generali**

La prova deve essere organizzata in un zona di addestramento cani, recintata, di superficie da uno a tre ettari, in cui siano presenti da uno a due cinghiali possibilmente non maschi di oltre un anno.

All'interno della zona devono essere predisposti dei punti di osservazione. Per l'organizzazione di prove è necessario che l'ENCI verifichi le caratteristiche di cui sopra omologando il recinto.

I cani, dovranno aver compiuto i dodici mesi di età.

Il terreno dovrà essere boscato ed in parte con ricco sottobosco, obbligatoria la presenza di acqua in tutto il periodo dell'anno.

### **2. Svolgimento della prova**

La giuria giudicherà il lavoro del cane in turni singoli di 15 minuti. Il conduttore dovrà rimanere accanto al giudice dopo aver liberato il cane.

### **3. Giudizi**

Modo di cerca: coefficiente 6

Il cane deve allontanarsi velocemente ed esplorare il territorio con metodo e possibilmente segnalare la presenza di cinghiali. Il ritmo della cerca deve essere veloce, utile, preciso, opportuno che non conosca ostacoli. Se un cane torna dal conduttore e riparte senza incitamento non dovrà essere penalizzato, ogni incitamento del conduttore comporta una penalizzazione di mezzo punto nella voce insistenza.

Naso: coefficiente 4

Durante la cerca il cane deve seguire l'emanazione più fresca. Nell'inseguimento il cane deve dimostrare di saper distinguere la traccia fredda da quella calda. Il cane che si sofferma ed insiste ad abbaiare il covo caldo non può ricevere un voto maggiore di due.

Voce: coefficiente 6 - Insistenza e perseveranza: coefficiente 9

Il cane deve segnalare, cacciare, mandare il cinghiale con la voce. Qualora il cinghiale si fermi il cane deve segnalarlo con persistente e cadenzato abbaio a fermo.

Da 94 a 100 punti	Eccellente
Da 69 a 93 punti	Molto buono
Da 48 a 68 punti	Buono

Per metodo di lavoro si intende: ricercare, accostare ed abbaiare a fermo (qualora il cinghiale lo permetta) con l'ausilio della voce che permetta un controllo costante del selvatico in maniera insistente. Nella seguita il cane non dovrebbe perdere il contatto olfattivo con il cinghiale, qualora lo perda deve dimostrare di saper riannodare la traccia e continuare la sua azione nello stile di razza.

Ragioni di eliminazione dalla prova

Mancanza di interessamento o paura, mancato allontanamento dal conduttore entro cinque minuti, mancato scovo del selvatico. Se un cane abbandona la seguita per più di 3 volte per tornare dal conduttore non potrà essere classificato.

Il CAC verrà assegnato al soggetto primo in classifica con la qualifica di eccellente cento punti .



**REGOLAMENTO PER IL RILASCIO DI ABILITAZIONE PER “CANE LIMIERE” SIGLA C-L**

**1. Norme Generali**

La “girata o battuta a singolo”, tecnica di caccia discreta e con minor impatto sull’ambiente, è composta da tre fasi:

1. Ricerca delle tracce recenti dei cinghiali che dopo la pastura notturna hanno raggiunto i quartieri di rifugio e riposo.
2. Seguita delle tracce ed individuazione degli animali.
3. Segnalazione mediante abbaio a fermo dell’animale/i e/o forzatura dello/gli stesso/i.

Il soggetto che esegue questa fase ha compiuto la girata.

E’ di notevole importanza che l’ausiliare sia ben in mano e rientri prontamente senza perdersi in inutili inseguimenti qualora richiamato (tale è l’importanza di un lavoro tranquillo che, se la vegetazione lo permette, si può seguire il limiere tenendolo al guinzaglio lungo - fase 1 e 2). Nella girata deve seguire l’ungulato senza pressarlo (il cinghiale soprattutto se maschio adulto, quasi non cura il cane ed avanza lentamente).

Per conoscenza nell’azione venatoria il cane e il relativo conduttore sono supportati da 4-6 cacciatori esperti che circondano la parcella di territori interessata dall’azione del cane.

**2. Regolamento**

**Art. 1**

Il lavoro del cane è finalizzato ad individuare la traccia del cinghiale, a confermare la traccia reperita del tracciatore, a seguire la traccia stessa sino all’animale, dimostrandone la presenza. Questa fase può essere seguita con il cane libero o legato ad una lunga (max di 6 metri).

**Art. 2**

L’esame deve svolgersi preferibilmente in terreni ben popolati da cinghiali o da altri selvatici diversi dal cinghiale al fine di poter valutare la capacità del cane di seguire la traccia prescelta. E’ possibile effettuare l’esame anche all’interno delle zone autorizzate per la prova su cinghiale non inferiori ai quattro ettari.

**Art. 3**

I giudici ENCI dovranno essere abilitati a giudicare le prove in superficie per bassotti. I giudici potranno avvalersi (nelle prove effettuate su terreno aperto) di 4-6 assistenti esperti per osservare e confermare la presenza di animali oggetto di ricerca.

**Art. 4**

Gli assistenti hanno il compito di individuare ed accertare la presenza degli animali nei luoghi di pastura, di segnalare la località precisa. Ogni cane iscritto all’esame dovrà essere condotto su un singolo gruppo di cinghiali o su un singolo soggetto. La giuria deciderà quando il conduttore potrà iniziare il lavoro con il cane. Prima dell’inizio del lavoro di reperimento della traccia sul luogo di pastura, la giuria verificherà le seguenti condizioni preliminari:

- 1- Età del cane non inferiore ai nove mesi.
- 2- Superamento con esito positivo di una prova di cerca nel bosco, oppure di una prova in loco di ubbidienza del cane (seguire il conduttore al piede, accorrere sollecitamente al richiamo del conduttore in ogni situazione, mantenere la posizione di seduto o di terra anche in presenza di eventuale selvaggina, attendere il conduttore).

Condotta sul luogo accertato di pastura dei/del cinghiale, il cane deve rintracciare la via di transito dei cinghiali (a sua volta confermata dagli assistenti) ed evidenziare in modo palese la traccia “buona”, deve successivamente seguire la traccia con concentrazione e senza effettuare “cambio” di traccia.



Il cane può perdere il contatto olfattivo con la traccia ma deve dimostrare di riannodarla possibilmente cerchiando la zona.

Il cane giunto a ridosso del cinghiale, deve dimostrare la presenza in modo chiaro possibilmente senza forzarla sino all'arrivo del conduttore o di un segnale convenzionale.

**Art. 5**

Il cane viene escluso dalla prova qualora cambi traccia per più di tre volte o dimostri scarso addestramento e/o collegamento con il conduttore.

Tutti i soggetti abilitati nella suddetta prova potranno ottenere dall'Amministrazione Provinciale competente l'iscrizione nel registro degli ausiliari abilitati come cane da limiere, in base ai regolamenti specifici..

**PROVA DI CERCA E RIPORTO SU CONIGLIO**

**KANINCHENSCHLEPPE SIGLA – KSchLH – KSchLH/J**

**Lavoro su traccia di coniglio e recupero**

1) A volte durante la caccia un coniglio colpito si rifugia in tana ferito o morto. A questa prova possono partecipare esclusivamente bassotti nani e kaninchen.

Non si può organizzare la prova se il terreno è innevato.

2) Per questa prova, si devono utilizzare conigli selvatici. All'inizio della traccia va messo un po' di pelo della pancia del coniglio. La lunghezza della traccia deve essere di almeno 250 metri; la carcassa va tirata con un filo e posta in una tana naturale spingendola all'interno per almeno un metro. Ogni tana(anche con uscita) può essere utilizzata per un solo cane. Nella traccia è obbligatorio un angolo . Il cane deve lavorare per i primi 200 metri con la lunga, poi va liberato. Il cane deve seguire la traccia negli ultimi 50 metri, entrare in tana e recuperare il coniglio. Dopo aver liberato il cane il conduttore deve restare fermo senza dare ulteriori ordini.

**3) Valutazione delle fasi**

**3.1 Cerca con guinzaglio**

Il punteggio 4 si deve dare al cane che sicuro, rapido e appassionato arriva al punto dove viene liberato.

Il punteggio 3 si dà al cane che viene richiamato una volta, ma si dimostra interessato alla traccia.

Il punteggio 2 si dà al cane che viene richiamato due volte. Se un cane viene richiamato più di due volte va eliminato.

**3.2 Cerca libera**

Il punteggio 4 si dà al cane che lavora da solo, rapido e senza errori fino alla tana. Il conduttore, i giudici e le altre persone non devono seguire il cane nel tratto di cerca libera.

Il punteggio 3 si dà al cane che, pur facendo un errore , lavora bene rapido ed autonomo.

Il punteggio 2 va dato al cane che pur facendo due errori trova da solo la tana. Quei cani che una volta liberati si allontanano, oppure entro 10 minuti non trovano la tana, verranno eliminati.

**3.3 Recupero del coniglio**

Il giudice deve osservare il lavoro in tana, aver partecipato alla tracciatura delle piste e controllato che il coniglio sia stato inserito all'interno della tana correttamente.

Il punteggio 4 va dato al cane che dopo il percorso libero senza ordini del conduttore, recupera con passione il coniglio tirandolo fuori dalla tana.

Il punteggio 3 va dato al cane che esegue dopo un corto comando del conduttore.



Il punteggio 2 va dato al cane che recupera dopo vari incitamenti del conduttore.

Se un cane non recupera il coniglio entro 5 minuti dalla prima entrata in tana viene eliminato, come pure il cane che non entra o che non riesce ad estrarre il coniglio.

### **3.4 Comportamento sul selvatico**

Il punteggio 4 va dato al cane che, recuperato il coniglio, dimostri molto temperamento, difenda le spoglie e lo riporti naturalmente al conduttore. Il punteggio 3 va dato al cane che lavora come prima ma non così bene. Il punteggio 2 al cane che dopo aver recuperato mostra poco interesse per il selvatico. Se un cane dopo aver recuperato maltratta le spoglie o ne ha paura viene eliminato.

### **4) Calcolo del punteggio**

Il calcolo del punteggio dipende dai coefficienti e dai moltiplicatori

#### **COEFFICIENTI**

- a) cerca al guinzaglio
- b) cerca libera
- c) recupero del coniglio
- d) comportamento sul selvatico

#### **MOLTIPLICATORI (PUNTEGGIO)**

4	Insufficiente	zero
6	Sufficiente	uno
10	Buono	due
5	Molto buono	tre
	Eccellente	quattro

### **5) Premi**

1) Per un primo premio sono necessari:

a=4    b=4    c=3    d=3    Tot. min. 85 punti

2) Per un secondo premio sono necessari almeno:

a=3    b=3    c=2    d=2    Tot. min. 60 punti

3) Per un terzo premio sono necessari almeno:

a=2    b=2    c=2    d=2    Tot. min. 50 punti

Il CAC può essere assegnato solo al cane che si classifica 1° eccellente punti 100



## PROVE IN TANA

### **PROVA IN TANA ARTIFICIALE SU VOLPE DI TIPO " A "** **FUCHSBODENJAGDARBEIT SIGLA – FBJA**

#### **Art. 1**

Le prove di caccia in tana artificiale hanno lo scopo di iniziare i soggetti alla caccia della volpe. I Bassotti che avranno sostenuto queste prove potranno poi essere più facilmente istruiti anche nella caccia in tana naturale. Le prove sono inoltre utili agli allevatori per mantenere integre nei soggetti selezionati quelle qualità venatorie richieste dalle razze in tana. Il selvatico usato sarà la volpe.

#### **Art. 2**

Le prove possono essere divise in due classi:

Classe Libera aperta a cani di oltre 9 mesi, è in palio il CAC e due riserve.

Classe Giovani aperta a cani da 9 a 18 mesi d'età. Non è in palio il CAC.

Gli organizzatori devono comunque tenere divisi gli Standard dai Nani e Kaninchen ( che verranno iscritti nella stessa classe). È vietato suddividere le classi per varietà di pelo.

I criteri di giudizio saranno comunque identici essendo solo consentito al giudice di tener conto, entro ragionevoli limiti, delle diverse possibilità fisiche dei concorrenti.

La sommatoria dei soggetti iscritti tra tutte le classi e tutti i tipi di prove in tana (Fbja – BhFK/95) non può superare le 24 iscrizioni al giorno.

#### **Art. 3**

Il terreno in cui si svolge la gara deve essere appartato e recintato. Prima della prova nel recinto devono essere sistemate tutte le attrezzature occorrenti alla manifestazione.

In nessun caso i concorrenti in attesa del turno dovranno sostare nelle vicinanze del campo. Hanno diritto di accedere nel recinto solamente il Direttore di campo, i Giudici, il Delegato ENCI e gli organizzatori. Il pubblico dovrà stare dietro la rete e non disturbare assolutamente il concorrente.

#### **Art. 4**

La società organizzatrice è in ogni caso esonerata da qualsiasi responsabilità per incidenti sopravvenuti a persone o cani sa prima che durante e dopo la prova.

#### **Art. 5**

Il proprietario del cane è responsabile dei danni che questo dovesse arrecare a persone o cose appartenenti a terzi.

#### **Art. 6**

Tutti i cani che partecipano alla prova dovranno essere muniti del regolare libretto delle qualifiche rilasciato dall'Enci. A fine prova i giudici registreranno i risultati conseguiti.

#### **Art. 7**

L'uso a scopo di allenamento della tana destinata ad una prova è vietato per un periodo di 9 giorni precedenti la prova.

#### **Art. 8**

La giuria della prova potrà essere unica o plurima a seconda del numero dei concorrenti e delle prove previste. I giudici saranno sempre designati dall'Enci su proposta della società organizzatrice. I giudici dovranno essere prescelti tra quelli compresi nell'elenco ufficiale dei giudici riconosciuti dalla FCI. Gli assistenti giudici non dovranno mai essere in numero superiore ad uno.



**Art. 9**

Sovrintenderà alla prova un Delegato Enci che dovrà adoperarsi affinché questa abbia a svolgersi regolarmente. Particolarmente spetta al Delegato Enci:

La verifica della misura della tana come da regolamento;

L'estrazione a sorte prima dell'inizio della prova dei cani e delle volpi;

La sorveglianza dell'entrata in campo dei concorrenti e, il far rispettare da questi e dal pubblico il massimo silenzio;

Curare la disciplina delle persone addette ai servizi;

Curare che il campo di gara sia sgombro di estranei alla gara compresi i concorrenti non impegnati.

**Art. 10**

Per l'allenamento dei bassotti e per la disputa delle prove, la società organizzatrice deve avere a disposizione una tana artificiale così costruita:

la tana artificiale è formata da una serie di cassoni a parallelepipedo sistemati uno di seguito all'altro di legno o altro materiale idoneo non metallico senza fondo e con coperchi a cerniera in modo che questi possano essere velocemente aperti in caso di necessità. Le dimensioni interne della tana devono essere di cm. 18 di larghezza e di cm 20 di altezza dal suolo al coperchio; esclusivamente per i bassotti è permesso, ma non obbligatorio, l'utilizzo di tane con dimensioni interne interne ridotte di 2 cm. sia in larghezza che in altezza. I cassoni devono essere almeno parzialmente interrati e non devono permettere alcun passaggio di luce nell'interno della tana. Nel condotto così formato devono essere sistemati anche almeno 5 cassoni a forma circolare (detti forni) con un diametro compreso fra i 40 e i 50 cm. aventi anche questi un coperchio in cerniera.

Tali forni hanno lo scopo di consentire alla volpe ed al cane una maggiore libertà di movimento e servono a racchiudervi la volpe. L'ingresso e l'uscita dei forni devono avere due guide di scorrimento per consentire l'introduzione di grate di ferro o di lastre di lamiera che servono ad isolare i forni dalla galleria quando vi è la volpe. Il primo forno deve essere posto ad una distanza tra 2 e 10 m. rispetto all'entrata della tana ed in questo tratto vi deve essere almeno una semicurva in modo che dall'entrata il cane non possa vedere la volpe chiusa nel forno. Dal primo forno devono partire altri due condotti di lunghezza variabile tra i 5 e i 14 m. che si devono ricongiungere nel secondo forno, formando una specie di anello. Dal secondo forno devono partire altre due gallerie che devono formare un secondo anello che deve avere uno sviluppo in lunghezza compreso tra i 10 e i 28 m. In questo secondo anello vi possono essere altri due forni, di cui uno facoltativo da cui parte un'uscita secondaria e uno obbligatorio da cui parte l'uscita principale che consiste in un condotto lungo tre 1 e 4 m. che alla fine si biforca ("bivio") in due condotti lunghi ciascuno tra i tre e gli otto metri con almeno una semicurva in modo che il cane dal bivio non possa vedere la volpe chiusa in uno dei forni terminali. Lo sviluppo totale della tana pertanto, deve essere compreso tra 29 ed 86 metri, mentre il percorso che il cane deve affrontare è lungo tra i 17 e 50 metri. I due condotti che partono dal bivio devono essere perfettamente simmetrici e devono formare un angolo (con il condotto da cui si biforcano) compreso tra 110 e 150 gradi. Nei coperchi dei cassoni si dovranno praticare dei fori atti ad ospitare delle bandierine di segnalazione che con il loro movimento al passaggio della volpe o del cane diano al giudice e al pubblico l'esatta indicazione della posizione della volpe e del cane.

Il percorso dovrà obbligatoriamente comprendere una discesa (con angolo tra i 35 e 56 gradi) seguito da un piano (lungo tra 0,5 e 1,5 metri), il tutto denominato "saliscendi"; un camino profondo tra 20 e 40 cm ed una strettoia lunga almeno un metro che restringa la tana in larghezza di 2 cm.

**IL GIUDIZIO****Art. 11**

Il giudice deve valutare il lavoro svolto dal cane ed in relazione assegna un voto che va dallo 0 al 4 in ciascun esercizio contemplato dal regolamento: a seconda dell'importanza dell'esercizio il voto verrà poi moltiplicato per un coefficiente che varia da esercizio ad esercizio. La somma complessiva dei prodotti dà automaticamente la qualifica al cane e la classifica rispetto agli altri concorrenti. Il giudice nell'assegnare i voti deve tenere comunque conto che queste prove sono la scuola preparatoria alla caccia in tana naturale e quindi deve sempre far riferimento a questa eventualità nello stilare i giudizi.

**PROVE DI CLASSE "A"****Art. 12**

Le prove di classe A sono costituite dagli esercizi riportati nella tabella che segue e per ognuno dei quali sono indicati il punteggio ed il moltiplicatore fisso.

ESERCIZI		COEFF.	MOLTIPLICATOR E	TOTALE
1	Lavoro in tana vuota	4	2	8
2	Entrata in tana	4	2	8
3	Lavoro al primo forno	4	2	8
4	Lavoro al secondo forno	4	2	8
5	Mantenimento del bivio	4	3	12
6	Lavoro al forno terminale	4	2	8
7	Temperamento e resistenza fisica	4	6	24
8	Timbro della voce	4	3	12
9	Cadenza della voce	4	3	12
Punteggio massimo				100

**Art. 13**

Otterranno la qualifica Eccellente i cani che avranno portato un punteggio complessivo tra 96 e 100 punti; Molto buono tra 75 e 95 punti; buono tra 50 e 74 punti. Soggetti che avranno conseguito un punteggio inferiore a punti 50 saranno considerati insufficienti e per tanto non verranno qualificati.

**Descrizione degli esercizi****Art. 14 – Lavoro in tana vuota**

Per questo esercizio il cane ha a disposizione tre minuti di tempo per condurre a termine la prova.

- 1) *Entrata in tana*: Alla chiamata del giudice il cane deve essere sollecitamente presentato all'ingresso della tana libero dal guinzaglio e dal collare. Su invito del giudice il cane viene lasciato dal conduttore e deve spontaneamente e con decisione entrare nella tana per procedere all'esplorazione del condotto.
- 2) *Esplorazione della tana*. Il cane entrato nella tana deve percorrerla tutta senza dare segni di esitazione o di timore. Una condotta di prudente esplorazione non deve essere però confusa con la paura o pigrizia. I ritorni inutili su tratti di pista già esplorata ed il soffermarsi a lungo in un posto costituiscono difetto. Durante l'esplorazione il cane non deve abbaiare per non trarre in inganno il conduttore. Piccoli gemiti, guaiti od abbai isolati dovuti al fresco passaggio della volpe, all'eccitazione della prova o ad eventuali ostacoli da superare non



costituiscono motivo di penalizzazione. Un soggetto che uscisse dall'entrata senza aver condotto a termine l'esplorazione potrà essere aiutato dal conduttore a rientrarvi fino allo scadere dei tre minuti.

- 3) *Uscita dalla tana* – Portata a termine l'esplorazione della tana il cane deve spontaneamente uscire e dovrà essere immediatamente legato. Le esitazioni ad uscire dovranno essere penalizzate mentre il rifiuto all'uscita comporterà l'eliminazione del cane dalla prova. All'uscita del cane il conduttore dovrà tenersi a fianco dell'uscita o comunque in posizione non visibile al cane. Il conduttore potrà estrarre il cane alzando i coperchi solo dietro invito del giudice. Il punteggio zero in tana vuota comporta l'eliminazione del cane dalla prova.

**Art. 15 – Considerazioni generali sul lavoro in tana vuota.**

Durante l'intera durata dell'esercizio a tana vuota l'entrata e l'uscita della tana devono essere lasciate aperte. Il percorso è uguale per tutti i concorrenti. La tana verrà fatta percorrere ogni 4 cani dalla volpe. Il conduttore può incitare il cane solo con la voce restando all'ingresso, non può assolutamente battere sui cassoni (pena squalifica) ed inoltre deve rimanere fermo all'ingresso della tana fino a quando non reputi che il bassotto stia per uscire dalla tana.

Il bassotto che a esplorazione compiuta rientrasse immediatamente nella tana dopo esserne uscito, verrà lasciato ripercorrere la tana ed ogni eventuale errore in questo percorso a ritroso dovrà essere penalizzato.

**Art. 16 – Lavoro in tana occupata**

- 1) *Entrata in tana occupata* – La volpe viene posta nel primo forno e chiusa tra le grate. Il cane su invito del giudice viene portata all'ingresso della tana e dietro ordine del giudice viene liberato. Il cane deve entrare nella tana con decisione e portarsi immediatamente contro la grata del forno contenente la volpe. Ogni rifiuto ad entrare dovrà essere penalizzato; al terzo rifiuto ad entrare in tana il cane verrà eliminato.
- 2) *Lavoro al primo forno* – Il cane, giunto con andatura sicura seppur prudente alla prima grata, dovrà avvertire la presenza della volpe dandone immediato avviso al conduttore con l'abbai continuo e cadenzato. Il cane dovrà abbaiare per tre minuti. Brevi pause perché il cane insiste sulla griglia o scava possono essere accettate. Non sono ammessi indietreggiamenti accentuati o troppo lunghe perdite di contatto. Durante questa fase di lavoro può accadere che il cane, preso dalla foga per la presenza della volpe, esca dalla tana per poi rientrarvi immediatamente. Tale errore verrà minimamente penalizzato. Il cane che invece abbandonato il contatto con la volpe dimostrasse disinteresse o peggio ancora timore a rientrare verrà subito eliminato.
- 3) *Lavoro al secondo forno* – Dopo che il cane ha finito il lavoro al primo forno, la volpe viene liberata e spinta al forno successivo. Una volta chiusa la volpe, viene liberato il cane che arrivato al forno dovrà avvertire la presenza della volpe dandone immediato avviso al conduttore con l'abbai continuo e cadenzato. Il cane dovrà abbaiare per tre minuti. Brevi pause perché il cane insiste sulla griglia o scava possono essere accettate. Non sono ammessi indietreggiamenti accentuati o troppo lunghe perdite di contatto. Durante questa fase di lavoro può accadere che il cane, preso dalla foga per la presenza della volpe, esca dalla tana per poi rientrarvi immediatamente. Tale errore deve essere penalizzato. Mantenimento della pista al secondo bivio – Arrivato al secondo bivio il cane deve prendere la direzione tenuta dal selvatico. Ogni errore farà diminuire il punteggio di punto.
- 4) *Mantenimento della pista al bivio* – Dopo che il cane ha finito il lavoro al secondo forno, la volpe viene liberata e spinta al forno terminale che percorrerà a destra o sinistra secondo le indicazioni di volta in volta richieste dalla giuria. Una volta chiusa la volpe, viene liberato il



- cane che arrivato al bivio deve prendere la direzione della volpe. In caso di errore al bivio il punteggio verrà diminuito di un punto per ogni passaggio falso..
- 5) *Lavoro al forno terminale* – Il cane, giunto alla grata del forno terminale, dovrà immediatamente segnalare la presenza del selvatico abbaiando come già descritto per tre minuti trascorsi i quali verrà levata la volpe e con l'uscita del cane la prova avrà termine (a parte l'assegnazione del CAC)
  - 6) *Temperamento e resistenza fisica* .Con questa voce il giudice dovrà valutare la fermezza del carattere, il piacere al lavoro, il temperamento dell'ausiliare e dovrà unire queste considerazioni alle impressioni ottenute durante il lavoro precedente. Un lavoro fiacco e molle senza temperamento e interesse verrà penalizzato. La mancanza della necessaria perseveranza è un difetto gravissimo e dovrà essere penalizzato molto severamente.
  - 7) *Timbro della voce* – Il timbro della voce dovrà essere quello tipico della singola razza dei cani concorrenti.
  - 8) *Cadenza della voce* – L'abbaiare del cane dovrà essere cadenzato e continuo e dovrà esprimere decisione e desiderio di lotta. Qualche interruzione perché il cane insiste sulla griglia o scava può essere accettata.
  - 9) Tutti i cani che a fine percorso ottengono 100 punti devono affrontare la prova di scavo così definita: per prima cosa bisogna immettere la volpe in tana e chiuderla in uno qualsiasi dei forni facendole percorrere un percorso obbligato. A questo punto verrà eretto, appena prima del forno, un muro di sabbia lungo 30 cm. Alla sommità lasciando una luce superiore di 5 cm. Richiusa la tana il giudice dà il via al cane che ha tempo tre minuti per arrivare al muro di sabbia, superarlo e raggiungere la volpe e segnandone la presenza con l'abbaiato. Vince la prova il cane che, dopo aver superato il muro, arriva alla volpe nel minor tempo. Il CAC potrà essere assegnato solo a quel cane che, arrivato primo in classifica con 100 punti, abbia scavato e raggiunto la volpe.

**NOTA:** *Non possono essere iscritti alla prova cani di oltre 18 mesi di età che non abbiano ottenuto in una mostra internazionale o in un raduno o speciale di razza almeno un M.B. in bellezza.*

### **PROVA IN TANA ARTIFICIALE SU VOLPE DTK/FCI**

#### **EIGNUNGSBEWERTUNG FÜR DIE BODENJAGD SIGLA – BHFK/95**

Viene utilizzata la medesima tana prevista per la prova di classe A, con l'aggiunta di un forno girevole (o lineare) dove il cane possa mettere "in cassetta" la volpe.

Terminato lo scavo della classe A il cane deve raggiungere la volpe ed abbaiare per 3 minuti, dopodiché si farà andare la volpe nel forno girevole (o lineare). A questo punto viene liberato il cane che deve mettere "in cassetta" la volpe entro un tempo massimo di 5 minuti.

Per la valutazione si adottano gli stessi punteggi della classe A

Per la voce "Temperamento", il punteggio massimo potrà essere dato solo a quei cani che mettono "in cassetta" la volpe.

Se più cani a fine prova ottengono 100 punti il CAC verrà assegnato al cane più veloce.

La sommatoria dei soggetti iscritti tra tutte le classi non può superare le 24 iscrizioni al giorno.

Tutti i soggetti che superano la prova riceveranno l'abilitazione come cane da tana.



**PROVA IN TANA ARTIFICIALE SU CONIGLIO PER BASSOTTI NANI E KANINCHEN**

**KANINCHENBODENJAGDARBETITEN SIGLA - KBJA**

Vale lo stesso regolamento Fbja (classe A). La volpe, viene in questa prova, sostituita da un coniglio selvatico. Dovranno essere aggiunte inoltre, due strettoie lunghe almeno un metro, di dimensione cm. 12 x 14 .

**NOTA:** *ai fini della classifica delle varie prove, contenute in questo regolamento, in caso di parità nel massimo punteggio, la precedenza sarà data: al minor tempo (se valutabile nella prova) e di seguito > all'età > al sesso femminile > al sesso maschile.*

<b>TITOLI</b>	
<b>CAMPIONATO ITALIANO DI LAVORO</b>	3 CAC + SP (prova su lepre) da almeno 2 giudici diversi
<b>Classe Lavoro esposizioni –standard-</b>	Ecc. in una prova in cui è previsto il rilascio del CAC
<b>Classe Lavoro esposizioni –nani e kaninchen-</b>	MB. in una prova in cui è previsto il rilascio del CAC