

Regole Internazionali per Trial su Pecore

-Traditional Style- (Prove interrazza)

(esclusi Border Collie/Kelpie)



Giugno 2008

INTRODUZIONE

Obiettivo della prova è quello di verificare la capacità del cane di gestire in maniera appropriata un gruppo di pecore nelle diverse circostanze che possono essere incontrate nel lavoro di tutti i giorni e che possono anche presentare una certa variabilità; i differenti esercizi come l'uscita e rientro nell'ovile, la conduzione, il pascolo (sosta per brucare l'erba), il passaggio di automezzi, il superamento di ostacoli e lo stop, sono tutti esercizi che possono essere necessari nel lavoro quotidiano di un pastore. Lo scopo delle prove di sheepdog è quello di condurre gli ovini con uno stress minimo per le pecore, promuoverne l'utilità e l'attività sportiva, salvaguardare e selezionare le migliori linee di cani conduttori da lavoro.

La prova rispecchia il lavoro tradizionale del pastore con ovini:

“traditional herding”. “Prove interrazza”.

Considerate le difficoltà nel trovare il “campo ideale” o le “pecore ideali”, è consentita una certa flessibilità nelle distanze e nel numero di pecore usate nelle tre classi 1, 2 e 3.

Prima che il cane sia autorizzato a competere ad una prova, questi deve aver superato la prova di lavoro della FCI (Herding Working Test). (Test di Lavoro su Gregge)

Le Prove Internazionali saranno condotte secondo questo regolamento.

Queste prove devono essere promosse come “Prove di Lavoro Internazionali con CACIT – FCI”. Il catalogo deve avere il logo FCI insieme alla dicitura: **“Federation Cynologique Internazionale (FCI)”**.

CONDIZIONI GENERALI

Organizzazione

Il comitato organizzatore di ciascuna prova opera sotto la responsabilità della propria Associazione Nazionale di Lavoro su Bestiame che dovrà a sua volta essere affiliata all'Ente Cinofilo Nazionale, affiliato a sua volta alla FCI.

Sono richieste aree estese con varietà di caratteristiche. Il percorso deve essere preparato per un lavoro attinente al regolamento.

Il comitato organizzatore della prova, con l'autorizzazione del rispettivo club, determinerà il numero di iscritti per ogni classe, il costo dell'iscrizione e tutti i premi.

Le prove di sheepdog dovranno essere organizzate in campi adatti e delimitati (con confini naturali, steccati o reti flessibili) assicurando così il massimo della sicurezza al pubblico, alle pecore ed ai cani.

Il comitato organizzatore ha l'incarico di:

- assicurare la presenza di tutti gli aiutanti necessari
- inviare il programma dell'evento ai conduttori ed ai giudici, il più presto possibile
- preparare le schede di giudizio e prevedere assistenti per i giudici,
- impostare il percorso e supervisionare l'esecuzione di ciascuna prova,
- controllare lo stato di buona salute delle pecore e dei cani,
- controllare le qualifiche di conduttori e cani affinché gareggino nella classe giusta,
- allontanare i cani dal campo di gara prima e dopo la rispettiva effettuazione del percorso
- consegnare ad ogni concorrente la scheda di giudizio compilata e firmata.

E' responsabilità di ogni organizzazione selezionare la squadra (conduttore e cane) per prove locali, nazionali o internazionali.

Il Comitato Organizzatore deve essere guidato da un Direttore di Gara, responsabile dello svolgimento della prova e sempre presente sul campo.

Pecore

Le pecore, in tutte le classi, devono essere selezionate in modo tale che tutti i concorrenti possano lavorare con pecore della stessa qualità. Pertanto, e' preferibile che le pecore utilizzate per le prove provengano dallo stesso gregge e siano simili in tipo.

Le pecore devono essere abituate a lavorare con i cani, in buone condizioni di salute, età e forma. Gli agnelli devono essere svezzati.

Il gregge deve essere composto da un minimo di 15 pecore. Sono da preferirsi greggi numerosi (fino a 80) perché danno un' opportunità migliore di successo. Il Comitato Organizzatore deve assicurarsi di avere pecore in numero sufficiente in modo tale che ciascun gruppo di animali non si stressi e non venga usato più di due volte in un giorno per la classe 3, tre volte per la classe 2, e fino ad un massimo di quattro volte per la classe 1.

Le pecore devono essere portate nel recinto (start) in ugual modo per ciascun concorrente ed in modo calmo.

Cani

Le prove sono riservate a cani da pastore conduttori di bestiame che abbiano almeno un anno di età e che siano portati da conduttori che conoscano il lavoro con il bestiame. Non sono ammessi i cani monorchidi, criptorchidi, cani ammalati. Le cagne in calore devono competere per ultime.

Le prove di sheepdog (stile tradizionale) sono aperte a cani da pastore (Gruppi FCI 1, 2, 5) in grado di sostenere questo tipo di prova

sono esclusi Border Collie e Kelpie

I cani devono essere iscritti in un libro riconosciuto dalla FCI. Tutti i risultati devono essere riportati sul libretto del cane o in un documento equivalente.

L' Identificazione del cane deve essere effettuata controllando il numero di tatuaggio o microchip.

Qualsiasi cane che non sia in buone condizioni, come per esempio una femmina vicina al parto o in allattamento, un cane che zoppica o sofferente a causa di una malattia, non deve essere portato sul campo.

I concorrenti con una femmina in calore devono segnalarlo all'organizzazione prima dell'inizio della prova e non devono condurla sul campo di gara sino a quando non venga chiamata dall'organizzazione. Durante la competizione, nessun cane dovrà indossare o portare cose che possano favorire o essere di impedimento alla performance.

I Concorrenti

Ogni proprietario o conduttore può lavorare con più cani nelle classi 1, 2 o 3. Ogni conduttore deve essere pronto alla chiamata del direttore di gara ed in caso di non presentazione può essere squalificato.

I concorrenti devono comunque essere consapevoli che, nonostante l'ordine del programma venga strettamente seguito, si possono verificare degli imprevisti.

Una volta che il conduttore inizia la gara, il suo lavoro è sotto valutazione ed autorità del giudice. Si suppone che il conduttore conosca il percorso e lo segua scrupolosamente. Prima che la prova inizi, il direttore di gara deve chiamare tutti i conduttori ed illustrare

loro i dettagli relativi alla competizione. Qualsiasi domanda o chiarimento deve essere precisato in quel momento, prima dell'inizio della prova.

Durante la competizione, i concorrenti non dovranno essere né aiutati né consigliati da alcuna persona. Un concorrente che dovesse ricevere qualsiasi forma di aiuto verrà squalificato.

Ogni concorrente che non rispetti le regole od il cui comportamento, dentro e fuori il campo, può danneggiare, a parere del Comitato Organizzatore o dei giudici, l'organizzazione della prova, verrà automaticamente punito con sanzioni od azioni disciplinari come:

- squalifica dalla prova in corso,
- annullamento di qualsiasi titolo ottenuto il giorno della prova,
- sospensione da qualsiasi prova di sheepdog nel paese organizzatore della prova per un periodo che verrà deciso dallo stesso,
- qualsiasi altra sanzione considerata adeguata dal comitato organizzatore.

I conduttori, senza il proprio cane, possono ispezionare il percorso prima dell'inizio della competizione.

I partecipanti devono tenere il proprio cane sotto controllo in ogni momento. Il conduttore e/o il cane che disturbi un altro cane o un partecipante che sta lavorando sarà eliminato e squalificato.

Al concorrente che è stato disturbato viene data la possibilità di ripetere la prova (re-run) da parte del giudice. E' autorità del giudice decidere per una completa o parziale ripetizione del percorso. In caso di ripetizione parziale i punti che il concorrente ha ottenuto nella frazione non interessata alla ripetizione stessa verranno considerati validi.

I concorrenti che vengono squalificati perderanno i punti acquisiti. I concorrenti che perdono una o più pecore verranno squalificati.

Le iscrizioni devono essere fatte a nome del proprietario ma il cane può essere condotto sia dal proprietario che da un conduttore che deve essere membro di un'associazione riconosciuta dalla FCI o partner su contratto. Quando vengono nominati dei conduttori i proprietari devono indicare il loro nome ed indirizzo sulla scheda di iscrizione.

Qualifiche

possono iscriversi e concorrere nella classe superiore i soggetti che **hanno** superato o uguagliato per una volta il 70% dei punti disponibili.

Devono iscriversi e concorrere nella classe superiore i soggetti che per tre volte hanno superato o uguagliato il 70% dei punti disponibili.

Non è permesso ritornare ad una classe inferiore

Tutte le schede di giudizio consegnate ai concorrenti, devono essere completate e firmate dai giudici ed includere la seguente informazione:

Eccellente (Ecc): oltre o uguale l'80% fino al punteggio massimo
Molto Buono (MB): oltre o uguale il 70% ed inferiore all'80%
Buono (B): oltre o uguale il 60% ed inferiore il 70%
Non qualificato: meno del 60%

Reclami

I reclami inerenti lo svolgimento della gara devono essere fatti immediatamente, per iscritto, al Comitato Organizzatore e devono essere accompagnati da un deposito di Euro

50,00. Se il reclamo non è fondato, questa somma sarà consegnata all'organizzazione della gara. Se il reclamo ha fondamento, la cauzione viene restituita.

I giudici si incontreranno con il Comitato Organizzatore ed il reclamo, se possibile, verrà chiuso. La decisione della maggioranza sarà definitiva ed inderogabile.

Squalifiche

In situazioni particolari per il benessere delle pecore e del cane o per atteggiamenti poco sportivi, al concorrente potrà essere chiesto di ritirarsi prima di essere squalificato.

Il conduttore viene immediatamente squalificato se il cane non è sotto un perfetto controllo o morde una pecora senza motivo.

E' il giudice a decidere se un piccolo morso è accettabile in una data situazione.

Nel caso in cui un cane dovesse incontrare una pecora che lo affronta più volte, il giudice può accettare che il cane morsichi per autodifesa ed il conduttore è autorizzato a proseguire il percorso a condizione che il morso non sia stato grave, nel qual caso il cane deve essere squalificato immediatamente.

Un conduttore che sia visibilmente ubriaco o sotto influenza di droghe sarà squalificato.

Nel caso le pecore non si possano gestire, i giudici, insieme al direttore di gara, possono prendere la decisione di autorizzare una ripetizione del percorso.

Ripetizioni del percorso (RE-RUN)

I giudici possono chiedere al direttore di gara di fermare un cane in qualsiasi punto della prova e chiedere di effettuare nuovamente il percorso se ritengono che le circostanze presenti giustificano tale azione. Questa è una decisione che spetta solo al giudice. In caso di parziale esecuzione della prova, i punti che i partecipanti avranno ottenuto nella parte di prova non soggetta a ripetizione, saranno considerati validi.

Giudici

Il comitato organizzatore inviterà giudici con esperienza ed integrità, che siano approvati dalla propria organizzazione nazionale.

Esercizi

- A. recinto o ovile
- B. Passaggi difficili
- C. Condotta e manovra
- D. Stop
- E. Intelligenza nell'esecuzione

A. Recinto o ovile

Il giudice valuta, l'uscita e il rientro nell'ovile, la relativa difficoltà delle due manovre nelle condizioni predisposte, prendendo in considerazione: uscita, rientro, protezione del conduttore e salto.

Uscita : Dopo l'autorizzazione del giudice il conduttore deve aprire il recinto in modo che il cane entri. Il conduttore può o no accompagnare il cane in modo da permettere l'uscita del gregge. L'uscita è conseguenza del lavoro attivo del cane dietro il comando del conduttore. Il lavoro deve essere svolto in modo calmo ed il controllo del gregge deve essere immediato. Il giudice valuta il comportamento del cane a contatto con il gregge, la sua calma e la sua decisione.

Rientro :anche il rientro nell'ovile a fine percorso, deve essere il risultato del lavoro del cane che segue i comandi del conduttore. Deve essere tranquillo e senza fretta. Il gregge deve essere fermato in prossimità dell'ovile e tenuto sul posto dal cane mentre il pastore apre il cancello.

Protezione e salto. Prima che il gregge esca dall'ovile o quando è rientrato ed il cancello è chiuso, il conduttore simula di dare da mangiare alle pecore girando intorno all'interno del recinto. Il cane si dovrà piazzare tra il pastore ed il gregge. All'inizio o alla fine dell'esercizio, per proteggere l'entrata o l'uscita del pastore, il cane è piazzato tra il gregge ed il recinto. Il conduttore si allontana dal cancello e lascia che il cane contenga il gregge. Dopo che il cancello è stato chiuso il conduttore richiamerà il cane che dovrà saltare fuori dal recinto in modo da ritornare al suo posto ai piedi del conduttore.

B. Passaggi difficili

Ci dovrebbero essere almeno due passaggi difficili, anche tre, più naturali possibili. Ad esempio: passaggio stretto, o tra coltivazioni, siepi, o barriere tra due campi, o passaggio di un ponte, o recinto di smistamento delle pecore.

La Giuria deve ripartire i punti da attribuire a questi esercizi, a seconda della difficoltà e del loro numero e valutare l'approccio del cane, la posizione del Conduttore, la posizione del cane ed anche il controllo e la ripresa in mano del gregge all'uscita dal passaggio. L'entrata del gregge nel passaggio difficile è compito del cane e deve essere eseguita con calma.

Se il passaggio è un ponte, pastore e cane devono passarvi sopra per continuare il percorso, perché anche se il ponte è artificiale, rappresenta il superamento di una roggia o un torrente troppo profondi perché siano guadati. Nel caso di un imbuto di cattura e smistamento il cane può entrarci, ma non il pastore. In questo caso il pastore si posiziona esternamente al passaggio, nel punto che gli sembra più adatto.

Tutti gli ostacoli non superati o aggirati comportano la perdita di punteggio loro attribuibile ed il Concorrente non può ripetere l'ostacolo e tentare un altro passaggio.

C. Condotta e manovra

Pascolo. Il lavoro consiste nel far pascolare le pecore in un campo naturale o artificiale, quadrato o rettangolare (15x15 metri), con i limiti delimitati da quattro picchetti ai lati o nello spazio frontale. La giuria valuta la posizione del cane in relazione a quella del gregge e a quella del pastore. L'abilità del cane nel portare il gregge sul posto e saperlo mantenere con tranquillità, efficienza ed iniziativa. (Il tempo è a discrezione del giudice).

Controllo del gregge e presa della pecora.

Mentre il gregge è sotto controllo e tranquillo nello spazio indicato, il conduttore afferra e trattiene una pecora indicata dalla giuria. Durante questa manovra il cane deve trattenere le rimanenti pecore nello spazio indicato, meglio se di sua iniziativa.

Lavoro a distanza (da 150 a 300 metri).

Dopo aver raggruppato e stabilizzato le pecore all'interno dei limiti indicati, il conduttore :
- può affidare al cane l'incarico di mantenere il gregge nello spazio del pascolo, precedentemente definito. Per ottenere il punteggio massimo in questo esercizio, il conduttore si sposta nel punto designato dalla giuria. Se il gregge dovesse oltrepassare i

limiti o se il conduttore dovesse dare dei comandi al cane in modo che il gregge stia nel luogo stabilito, verranno tolti dei punti;

- oppure, accompagnato dal cane, raggiunge il luogo indicato dalla giuria. Quando la giuria dà l'autorizzazione, il conduttore, senza spostarsi, comanda al cane di andare a prendere il gruppo di pecore, portandolo verso di lui con tranquillità lungo il sentiero indicato.

Passaggio di auto: Questo esercizio deve essere eseguito lungo una strada vera o, se artificiale, deve presentare tutte le condizioni che si possono trovare su una strada reale. La strada deve essere chiaramente indicata, con almeno un lato dove il gregge si possa allargare per favorirne il passaggio. Nel caso di una strada vera, dove il traffico non può essere fermato ma solo controllato, la media dei vari passaggi sarà tenuta in considerazione.

Spostamenti: La giuria analizza gli spostamenti del gregge nel corso dell'intera durata della gara. Il cane sarà giudicato per la sua capacità nel condurre il gregge tra due esercizi o tra gli ostacoli, seguendo il percorso definito in base alla relativa difficoltà degli spostamenti e del loro numero.

D. Stop

Il cane deve essere in grado di bloccare il gregge in ogni circostanza. Ci dovrebbero essere almeno due stop, posizionati in un punto naturale: sentiero, strada, recinto, area coltivata, ecc. La giuria assegna i punteggi per questo esercizio in base alle relative difficoltà.

L'azione di bloccare il gregge è una manovra considerata molto importante che deve essere svolta dal cane e non dal conduttore. Il cane deve posizionarsi davanti al gregge. Dopo che il gregge si è fermato e dopo che il conduttore si è accertato che il passaggio non sia pericoloso, la ripresa della conduzione deve essere veloce, ma senza furia. Il cane gira intorno al gregge per spingerlo da dietro o almeno controllo da un lato.

Superare lo stop fermarsi comporta la perdita di tutti i punti per questo esercizio ed il conduttore non può riprovare l'esercizio.

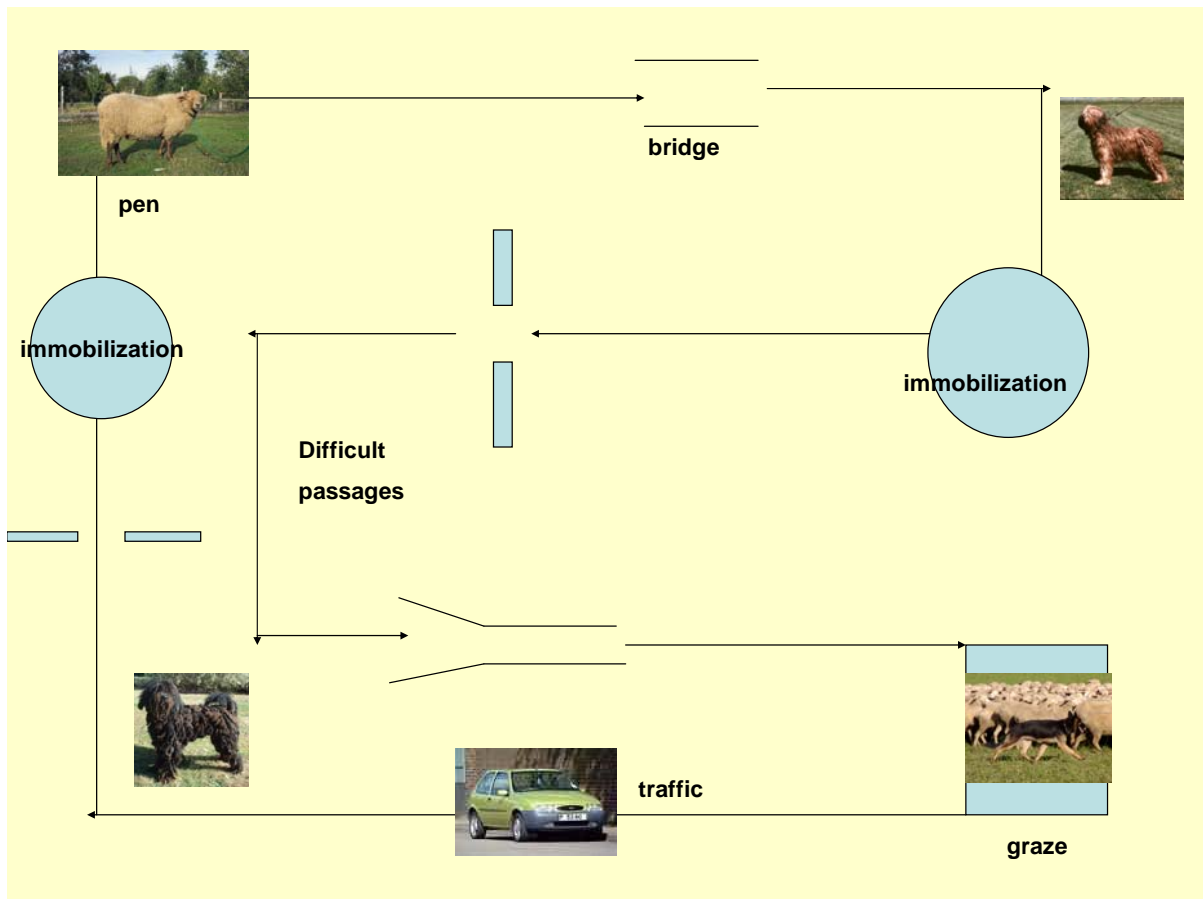
E. Intelligenza di esecuzione

Viene stabilita nel corso dell'intero esercizio e divisa in tre punti:

- a. Comandi: Questi possono essere fatti a voce, con gesti o con fischi, si valutano le risposte del cane e il suo comportamento.
La giuria valuterà inoltre, la chiarezza dell'ordine, il vigore, l'intonazione ed il numero di comandi. Comandi inutili o comandi non eseguiti dal cane sono penalizzati. Va ricordato che ogni suono del fischi è considerato come un comando, qualsiasi sia il modo utilizzato; i comandi utilizzati per ogni spostamento dovrebbero essere sempre gli stessi ed il più moderati possibile.
- b. Ubbidienza: dovrebbe essere immediata, completa e definitiva: condiziona il buon controllo del gregge.
- c. Attività – iniziativa – docilità – comportamento : la giuria valuta l'abilità del cane nel radunare, guidare, fermare o muovere il gregge, come conseguenza dei comandi ricevuti dal conduttore, così come l'abilità del cane ad intervenire di sua iniziativa e deliberatamente fermare o portare il gregge in un luogo stabilito e raggruppare le pecore fuggitive.

Il comportamento del cane verso persone estranee è da considerare: deve essere naturale, vivace, non timido né aggressivo. E' accettabile che sia un po' riservato.

Salvo in casi eccezionali il cane non deve mordersi le pecore ed ogni azione brutale è severamente penalizzata. E' ammesso un leggero morso, solo se necessario per tenere controllato il gregge. Morsicate evidenti ed inopportune sono causa di una immediata squalifica. Il cane non deve mettere in pericolo le pecore.



Legenda: pen:recinto - bridge: ponte - immobilization: immobilizzazione - difficult passage: passaggio difficile - graze: pascolo - traffic: traffico

Sommario:**Classe 3** (Tempo 35 minuti)**Min. 105 punti**

1) Recinto o ovile	25 p
2) Passaggi difficili	25 p
3) Condotta/manovra	50 p
4) Stop	20 p
5) Intelligenza nell'esecuzione	30 p
Totale	150 p

Classe 2 (Tempo 30 minuti circa)**Min. 70 punti**

1) Recinto o ovile	25 p
2) Passaggi difficili	15 p
3) Condotta/manovra	20 p
4) Stop	10 p
5) Intelligenza nell'esecuzione	30 p
Totale	100 p

Classe 1 (Tempo 25 minuti circa)**Min. 52,5 punti**

1) Recinto o ovile	25 p
2) <i>Passaggi difficili</i> -no-	
3) Condotta/manovra	20 p
4) <i>Stop</i> -no-	
5) Intelligenza nell'esecuzione	30 p
Totale	75 p

Penalità:**1. Recinto o ovile**

- Anticipa la partenza
- Troppo veloce o troppo lento nel lavoro, permette la ri-entrata
- Permette un allontanamento di più di 30 metri, non lavora, non controlla le pecore
- Non protegge il conduttore all'interno del recinto, non salta
- Permette un allontanamento di più di 50 metri

2. Passaggi difficili

- Le pecore oltrepassano l'ostacolo, povero approccio
- Cane in posizione errata

- In ritardo sul passaggio, cattiva esecuzione del passaggio o intervento del conduttore
- Perdita di controllo nell'uscita dal passaggio
- Il gregge non è sotto controllo e non attraversa

3. Condotta e manovra

- Comando a distanza durante il pascolo e cane non in posizione corretta
- Attraversa il percorso troppo rapidamente/troppo lentamente
- Ritardo nel piazzare il gregge in postazione
- Difficoltà nel bloccare il gregge
- Tentativo nel cercare/tenere la pecora segnata
- Transitò instabile, tortuoso, impreciso del percorso, condotta tale da mettere in fuga le pecore
- Pascolo oltre i limiti definiti
- Cane piazzato malamente (passaggio di auto)
- Perdita di controllo, poco lavoro
- Non blocca le pecore
- Movimento del gregge durante la "presa di possesso" e lo "stop"
- Il cane ritorna dal conduttore durante il pascolo
- Fuga del gregge

4. Stop

- Per ogni pecora che si spinge oltre
- Pecore spinte troppo indietro o gregge che supera di poco lo stop ma che è ancora sotto controllo
- Ritardo nel riprendere la conduzione
- Stop effettuato dal conduttore e non dal cane
- Il cane continua a lavorare, non si ferma
- Viene concesso al gregge libertà totale di movimento

5. Intelligenza nell'esecuzione

a) comandi

- Inutili o non eseguiti
- Numerosi, privi di risolutezza
- Comando sbagliato
- Richiamo del cane al lavoro che sta abbandonando
- Correggere il cane

b) ubbidienza

- Non ubbidisce al comando
- Ritardo nell'ubbidienza
- Ubbidisce in modo sbagliato
- Abbandona il gregge/squalifica

c) Attività – iniziativa - docilità

- Vagabondare, inseguire
- Difficoltà nell'imporsi, paura
- Passare attraverso il gregge, sparpagliare il gregge
- Mancanza di interesse nel lavoro, inattività
- Cane piazzato malamente, permette le fughe
- Non si muove quando viene dato l'ordine
- Brutalità, brutto morso

- Morso non necessario

6. Squalifiche

- Azione sbagliata da parte del conduttore
- Conduttore ubriaco e/o sotto gli effetti di droghe
- Controversia ingiustificata
- Ostacolo al normale svolgimento della prova
- Abbandono del gregge
- Rifiuto all'ubbidienza, disubbidienza evidente
- Morsicate ingiustificate o pericolose
- Brutalità ripetute dal cane o dal conduttore
- Sparpagliamento frequente del gregge
- Paura o aggressività
- Mancato controllo del gregge
- Cane che disturba un altro concorrente

Fa fede la versione in **inglese**

Un periodo di transizione di 5 anni, a partire dal 1 giugno 2008 fino al 31 dicembre 2013, è assicurato a tutti i cani che abbiano già preso parte a prove di lavoro nazionali. In aggiunta all' Herding Working Test (Traditional Style), i risultati ottenuti da questi cani in quei trial li abilitano a prendere parte alle prove internazionali interrassa di lavoro su ovini FCI (International Herding Trials FCI Traditional Style).

Questo regolamento è stato approvato dalla Commissione Generale FCI nel corso della riunione tenutasi a Berlino il 31 Ottobre 2007. Entra in vigore dal 1° Giugno 2008.

Il testo in grassetto ed in corsivo è stato approvato dalla Commissione Generale FCI a Madrid il 1° Aprile 2008.